

Wahrscheinlichkeit für das Eintreten dieser Wahrscheinlichkeit. Oft ist es dabei nötig, daß verschiedene Kategorien von interessanten Karten parallel betrachtet werden müssen. Hierbei sollte man sich immer darüber Gedanken machen, ob die Verteilungen der einen Sorte von Karten wirklich unabhängig von den Verteilungen der anderen Sorte ist, oder genauer, ob der Einfluß der Verteilung der einen Sorte von Karten auf die Verteilungen der anderen Sorte von Karten im Sinne einer einfachen Rechnung vernachlässigbar ist. Im Beispiel 1 wird die Tatsache, daß bei der ersten Runde z.B. ein Spieler keinen Trumpf bedient sicherlich einen Einfluß auf die Laufwahrscheinlichkeit des ♠As besitzen.

Wir möchten darauf aufmerksam machen, daß wir bisher nur die Wahrscheinlichkeiten von bestimmten Verteilungen interessanter Karten berechnet haben bzw. die Gewinnwahrscheinlichkeit bei einem bestimmten Blatt. Die ist aber strenggenommen nicht die Zielgröße, die den Doppelkopfspieler letztendlich interessiert. Das Ziel ist die Optimierung des Erwartungswertes, welcher die durchschnittliche Punktzahl des Blattes in Abhängigkeit aller möglichen Verteilungen repräsentiert. Zur Berechnung dieses Wertes genügt es z.B. nicht die Gewinnwahrscheinlichkeit bei einem Solo zu berechnen. Man muß letztendlich alle Gewinnmöglichkeiten und Verlustmöglichkeiten mit den dazugehörigen erwarteten Punktwerten (aus Ansagen und erreichte Augenzahl) abschätzen und den daraus berechneten Erwartungswert mit dem im Normalspiel vergleichen. Da dies aber im Rahmen dieser Ausarbeitung zu weit führt und letztendlich auch nur Näherungswerte für den Erwartungswert eines Blattes ermittelt werden können, wollen wir hierauf verzichten. Zum Abschluß nun noch einige häufig benötigte Wahrscheinlichkeitstabellen:

Tab. A3 : Laufwahrscheinlichkeit von Assen im Normalspiel

fehlende Karten in der kritischen Farbe	7	6	5	4	3
Laufwahrscheinlichkeit ohne Ansage	87,6%	79,4%	66,8%	48,4%	24,2%
Laufwahrscheinlichkeit mit Ansage	91,7%	86,2%	77,7%	64,8%	46,4%

Tab. A4 : Wahrscheinlichkeit eine Fehlfarbe allein zu stechen im Normalspiel

	zweimaliges Stechen bei Chicane		einmaliges Stechen bei Singleton	
	♣/♠	♥	♣/♠	♥
ohne Ansage	53,1%	14,8%	34,4%	-----
mit Ansage	68,2%	38,5%	54,7%	21,6%

Tab. A5 : Wahrscheinlichkeit ein blankes As zu fangen

fehlende Karten in der kritischen Farbe	6	5	4	3	2
Wahrscheinlichkeit, daß As zu fangen	13,1%	20,3%	30,9%	46,4%	68,6%

Tab. A6 : Wahrscheinlichkeit alle Buben/Damen beim Buben/Damen-Solo zu fangen

eigene Trümpfe	Wahrscheinlichkeit	eigene Trümpfe	Wahrscheinlichkeit
♣, ♣, ♠	89,9%	♣, ♠, ♠	18,4%
♣, ♣, ♥	46,4%	♣, ♠, ♥	10,8%
♣, ♣, ♦	41,6%	♣, ♠, ♦	8,3%
♣, ♣, ♠, x	97,8%	♣, ♠, ♠, x	30,9%
♣, ♣, x, x	70,6%	♣, ♠, x, x	24,2%
♣, ♣, x, x, x	90,8%	♣, ♥, x, x, x	24,2%
♣, ♠, x, x, x	46,4%	♣, x, x, x, x, x	68,6%

Tab. A7 : Wahrscheinlichkeit mit einer langen Farbe mit As As x (=K) an der Spitze keinen Verlierer zu besitzen

Struktur der Farbe	n = 12	Struktur der Farbe	n = 12
As, As, x, x, x, x	14,8%	As, As, K, x, x	9,8%
As, As, x, x, x, x, x	41,6%	As, As, K, x, x, x	25,5%
As, As, x, x, x, x, x, x	70,6%	As, As, K, x, x, x, x	46,4%
As, As, x, x, x, x, x, x, x	90,8%	As, As, K, x, x, x, x, x	70,6%

Tab. A8 : Wahrscheinlichkeit mit einer langen Farbe As, As, 10, x (=K) an der Spitze keinen Verlierer zu besitzen

Struktur der Farbe	n = 12	n = 11			
		alle bedienten		einer bediente nicht	
		ohne 10	mit 10	ohne 10	mit 10
As, As, 10, x	31,7%	42,1%	0,0%	0,0%	0,0%
As, As, 10, K	61,9%	63,2%	100,0%	18,7%	100,0%
As, As, 10, x, x	55,3%	71,0%	41,4%	0,0%	0,0%
As, As, 10, K, x	71,1%	77,6%	100,0%	27,6%	0,0%
As, As, 10, K, K	73,1%	77,6%	100,0%	33,1%	100,0%
As, As, 10, x, x, x	75,9%	90,9%	78,6%	41,4%	0,0%
As, As, 10, K, x, x	82,9%	90,9%	100,0%	53,8%	0,0%
As, As, 10, K, K, x	83,4%	90,9%	100,0%	53,8%	100,0%
As, As, 10, x, x, x, x	89,9%	100,0%	100,0%	78,6%	0,0%
As, As, 10, K, x, x, x	91,8%	100,0%	100,0%	78,6%	100,0%
As, As, 10, x, x, x, x, x	97,5%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%